

[報告]

第14回 サイバーサイエンスセンターセミナー

テーマ：「中学生のためのCGプログラミング講座」

開催日：令和元年12月26日(木)、27日(金)

会場：東北大学サイバーサイエンスセンター

主催：東北大学サイバーサイエンスセンター

共催：東北大学 電気・情報系（工学研究科・情報科学研究科・医工学研究科）

協賛：計測自動制御学会 東北支部

後援：情報処理学会 東北支部

代表：吉澤 誠（東北大学 サイバーサイエンスセンター）

顧問：菅沼 拓夫（東北大学 サイバーサイエンスセンター）

幹事：杉田 典大（東北大学 大学院工学研究科）

八巻 俊輔（東北大学 大学院工学研究科）

湯田 恵美（東北大学 大学院工学研究科）

参加者：6名

概要：わが国の小中学生の多くは、テレビゲームに夢中になっている。しかし、テレビゲームが高度な情報技術や数学的アルゴリズムに基づいて作られていることを理解している児童・生徒は、残念ながら少ないと思われる。この講座では、テレビゲーム、映画、アニメ、インターネット、バーチャルリアリティなどで多用されているコンピュータ・グラフィクス(CG)の構成方法やCGの基礎となる数学的アルゴリズムを、やさしいプログラミング技術を習得し、楽しみながら理解することで、日本が得意としているCGやテレビゲームを作るための工学技術や情報技術に興味を持っていただくことを目的としている。この講座に参加することによって、最近問題となっている子供たちの理科離れ・数学嫌い・ものづくりへの無関心を少しでも防ぐとともに、単なるゲーム・オタクになってしまうのではなく、数学的に高度な技能と幅広い文化的教養をもった未来のゲーム・クリエイタの卵が生まれるきっかけができると期待される