

## [報 告]

**八巻助教が「平成 29 年度トーキン財団奨励賞」を受賞しました**

本センターの八巻俊助教が、公益財団法人トーキン科学技術振興財団より、「平成 29 年度トーキン財団奨励賞」を受賞しました。

この賞は、研究内容が独創性、進歩性に富み、かつ難易度、貢献度も高く、具体的な研究成果を得ている若手研究者に贈られるもので、今回、八巻助教の位相限定相関 (POC) 関数の理論的性質を根本的に見直し、方向統計学と POC 関数を用いた信号マッチング技術の理論的な妥当性を明らかにしたことが高く評価され、受賞となりました。

## [報 告]

**平成 29 年度サイバーサイエンスセンターセミナー報告**

本セミナーは、学内外の研究者や学生を対象に学内外から有識者をお招きして、情報通信に関する最新技術動向、関連分野の話題、整備・運用経験等の情報提供・知識共有を行うことを目的としています。

昨年度は以下の3件が開催されましたのでご報告いたします。

**第7回サイバーサイエンスセンターセミナー**

テーマ：「中学生のための CG プログラミング講座 — 3D ゲームプログラミングを学ぼう —」

日 時：平成 29 年 12 月 26 日 (火)、27 日 (水) 9:00-17:00

会 場：東北大学サイバーサイエンスセンター

主 催：東北大学サイバーサイエンスセンター先端情報技術研究部

共 催：東北大学 電気・情報系 (工学研究科・情報科学研究科・医工学研究科)

協 賛：計測自動制御学会 東北支部

後 援：情報処理学会 東北支部

講 師：吉澤 誠 (東北大学 サイバーサイエンスセンター)

杉田 典大 (東北大学 大学院工学研究科)

八巻 俊輔 (東北大学 サイバーサイエンスセンター)

参加者：17 名

概 要：わが国の小中学生の多くは、テレビゲームに夢中になっています。しかし、テレビゲームが高度な情報技術や数学的アルゴリズムに基づいて作られていることを理解している児童・生徒は、残念ながら少ないと思われます。この講座では、テレビゲーム、映画、アニメ、インターネット、バーチャルリアリティなどで多用されているコンピュータ・グラフィクス(CG)の構成方法や CG の基礎となる数学的アルゴリズムを、やさしいプログラミング技術を習得し、楽しみながら理解することで、日本が得意としている CG やテレビゲームを作るための工学技術や情報技術に興味を持っていただくことを目的としています。